
CorelDRAW X3

Creación de Iconos y Cursores

CorelDRAW X3

Creación de Iconos y Cursores

Indice

Introducción. -----●	1
Diseño de iconos -----●	2
Iconos y simbolos -----●	3
Exportar iconos -----●	4
Convertir imagen con paleta -----●	5
Opcional -----●	6

Segunda parte

Iconos y Cursores V.9
Cursor

Diseños de cursores -----●	7
Exportando el cursor -----●	8
Zona interactiva -----●	9

Tercera parte

Iconos y Cursores V.9
Instalación

Aplicar iconos a carpetas -----●	10
Instalación de cursores -----●	11
Muestra final -----●	12

Introducción

Una de las características de CorelDRAW es la gran cantidad de filtros de exportación que posee, uno de esos filtros de exportación nos permite exportar nuestros diseños al formato de iconos *ICO . En este tutorial aprenderá a hacer y a exportar su diseño como icono y como cursor. Este sólo es un ejercicio para comenzar a entender el potencial de esta herramienta.

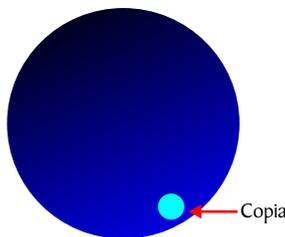
Nota: Todo el contenido de este tutorial es funcional para las versiones anteriores.

Diseño de iconos

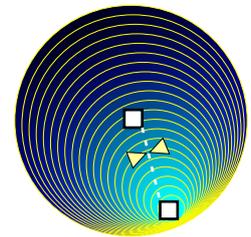
Haremos un círculo con la herramienta elipse (F7), al cual le aplicaremos un relleno de degradado. Caja de herramientas/ relleno degradado,  como muestra el ejemplo 1. Haremos una copia del círculo y le aplicaremos un relleno uniforme. A continuación lo haremos más pequeño y lo colocaremos como muestra el ejemplo 2.



Ejemplo 1

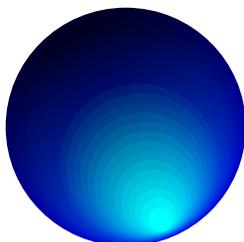


Ejemplo 2

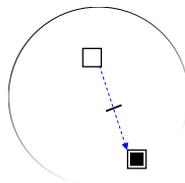


Ejemplo 3

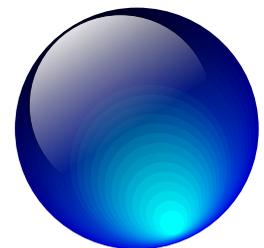
Acceda a la caja de Herramientas /Mezcla interactiva  seleccione el círculo que contiene el relleno degradado, arrastrando con el botón izquierdo presionado dirijase hasta el círculo pequeño, como muestra el ejemplo 3.



Ejemplo 4



Ejemplo 4
transparencia



Ejemplo 5

Haga otro círculo de color blanco, aplique una transparencia caja de herramientas /Transparencia interactiva  Todo debe quedar como muestra el ejemplo 4. Coloquelo sobre el círculo que hizo, todo debe quedar como muestra el ejemplo 5.

Iconos y símbolos

Use un logo o una tipografía, para que su icono represente lo que usted desee, en mi caso utilicé la letra "E" la coloqué debajo del círculo que contiene transparencia el cual da la apariencia de luz reflejada, esto hace parecer que la "E" esta dentro de la esfera. Puede cambiarle el color como en el ejemplo 9.



Ejemplo 7



Ejemplo 8



Ejemplo 9

Puede dejar su icono como esta o decorarlo como muestra el ejemplo 10. Una vez que esté conforme con su diseño agrúpelolo Ctrl + G.

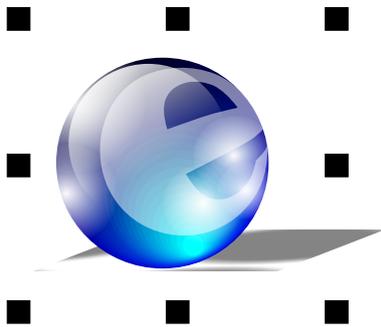


Ejemplo 10

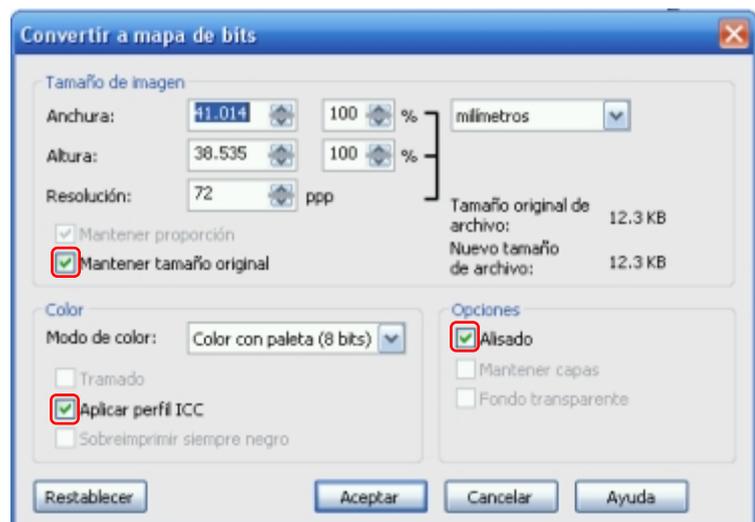
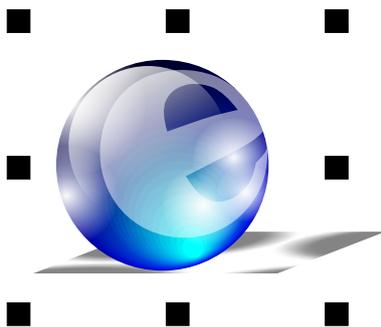
Ahora accedemos a convertir nuestro diseño a un icono por medio de la opción exportar.

Exportar icono

Si el espacio de trabajo contiene más de un objeto siga estas intrucciones: Seleccione el objeto que desea exportar, dirijase a la Barra de Menu/ Archivos /Exportar, o presione la combinación de tecla Ctrl+E. En la ventana de dialogo exportar Active la casilla solo seleccionado.



Presione el botón OPCIONES . En las opciones: NOMBRE DE ARCHIVO: Escriba el nombre con que sera guardado el archivo. GUARDAR COMO TIPO: Seleccione de la lista el formato ICO, Recurso de Icono de Window 3.x/NT.

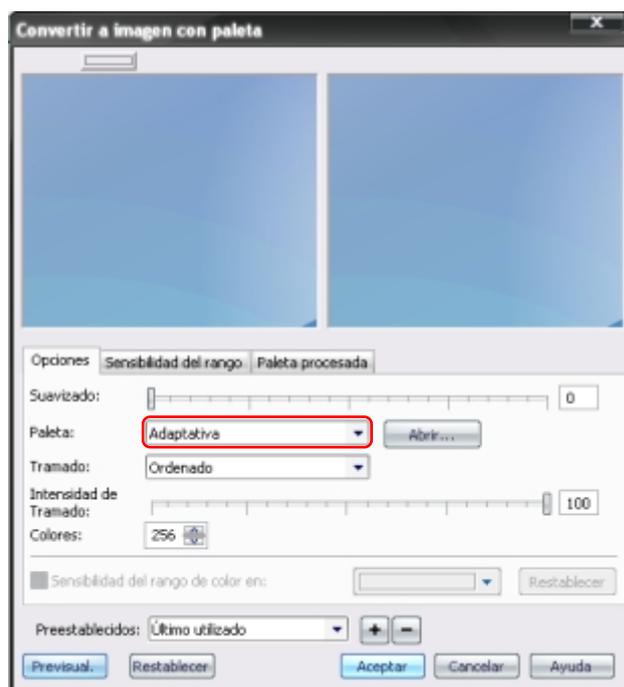


Ejemplo 2

En la ventana de dialogo convertir a mapas de bits active las casillas que muestra el grafico del ejemplo 2.

Convertir a imagen con paleta

Esta ventana muestra diferentes opciones para convertir nuestros vectores a mapas de bits, tiene múltiples opciones con la que podemos experimentar el mejor resultado. Una vez aplicada una opción presionamos el botón Previsualizar y si todo está correcto aceptamos.



Las aplicaciones Corel admiten las siguientes profundidades de color al exportar archivos .ICO; blanco y negro de 1 bit, 16 colores con paleta (4 bits) y 256 colores con paleta (8 bits).



Ejemplo 12

Sugiero que cada diseño que será exportado tenga un tamaño mínimo de 2x2Centímetros, dentro de un recuadro como caja delimitadora como se muestra en el ejemplo 12.

Opcional Autor: Andrés Téllez

Si no queda a gusto con su icono otra posible opción es exportarlo desde CorelDraw Ctrl + E como PNG a 32x32 dpi, con un recuadro como caja delimitadora el cual no debe tener ningún tipo de relleno.



Ejemplo 11

Otra opción más es Exportar como BMP o. JPG, en RGB a 32x32 dpi, tratando que la imagen no sea muy pesada. En este caso use la extensión BMP. Dirijase al "Paint de Windows".



Ejemplo 12

El BMP que exportó guardelo con la extensión "Forzando". El termino Forzar o extensión quiere decir que no te aparece disponible la extensión de archivo que buscas pero es igual. Guarde el archivo con la misma extensión. Para esto le escriba un nombre: por ejemplo "iconodeprueba.ico". Lo recomendable es NO dejar espacios entre palabras y al final añadir ".ICO".

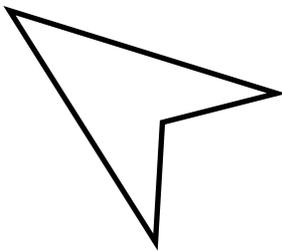
Segunda parte

Creación de Iconos y Cursores

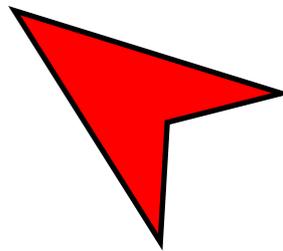
Cursores

Diseño de un cursor

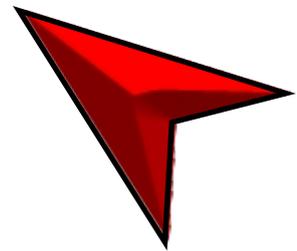
Para diseñar cursores no hay que ser un experto en la materia ya que cualquier objeto en CorelDRAW puede ser convertido en un cursor, ya que sólo se trata de simples diseños que nos indican un lugar de selección. Los siguientes ejemplos nos daran una idea para el diseño de cursores.



Ejemplo 1

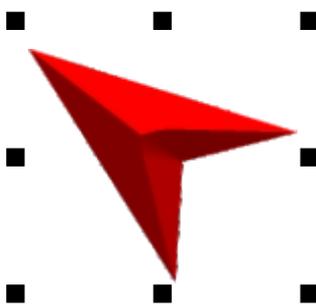


Ejemplo 2

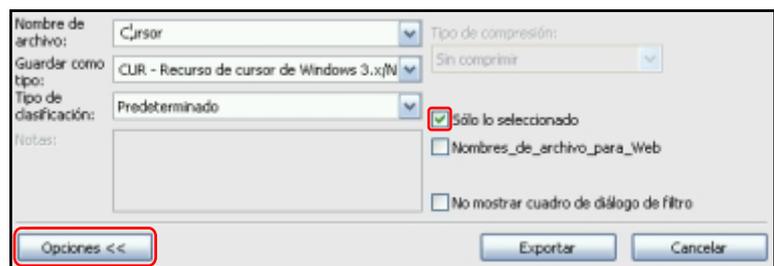


Ejemplo 2

Siguiendo el proceso anterior seleccionamos nuestro diseño a exportar Ctrl+E . Presione el botón Opciones, y active la casilla "Solo seleccionado" en las opciones: NOMBRE DE ARCHIVO: Escriba el nombre con que sera guardado el archivo. GUARDAR COMO TIPO: Seleccione el formato .CUR, Recurso de Cursor de Window 3.x/NT.



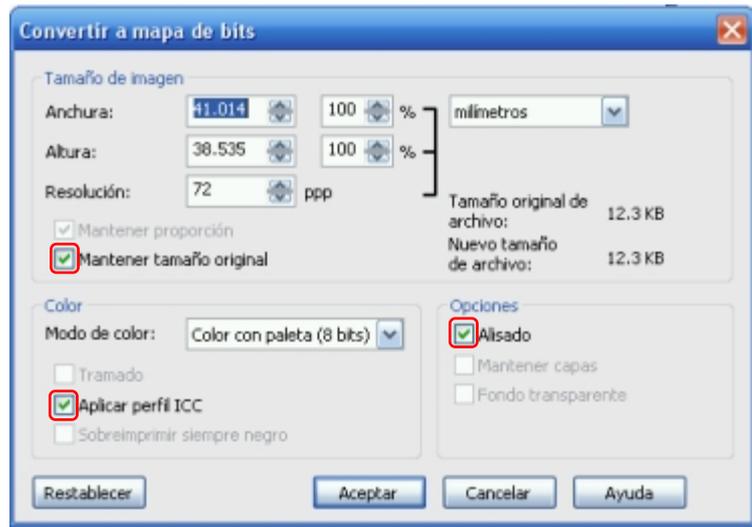
Ejemplo 1



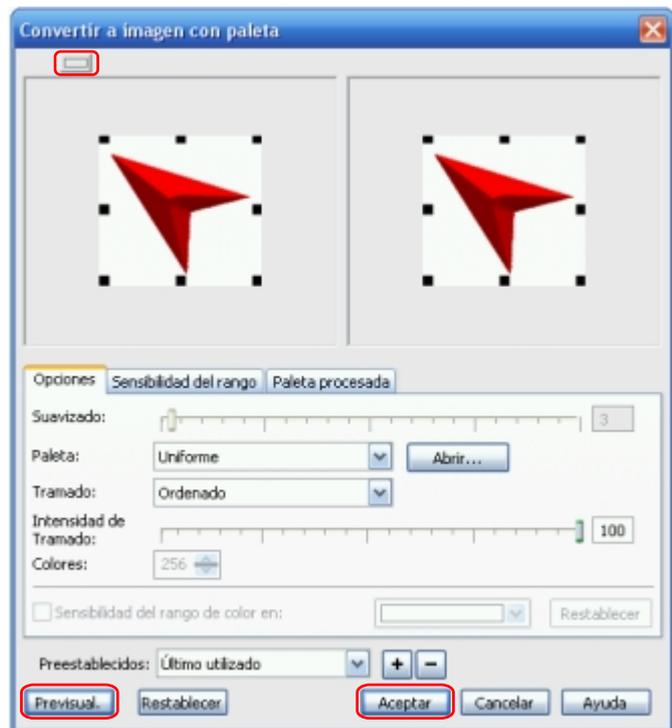
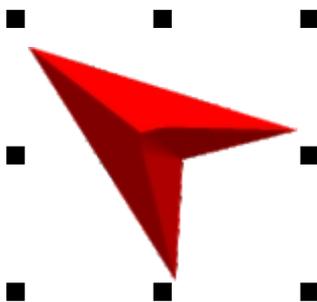
El formato de archivo CUR (Recurso de cursor de Windows 3.x/NT) se utiliza para crear iconos para interfaces Windows 3.1, Windows NT y Windows 95. Este formato es compatible con los elementos gráficos de cursor que se utilizan en los punteros de Windows. Puede seleccionar un color para las máscaras transparentes e invertidas.

Exportando el cursor

En la ventana de diálogo convertir a mapa de bits active las casillas que se muestran.

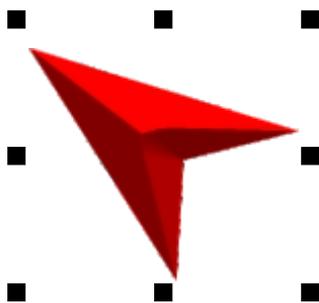


Esta ventana nos muestra diferentes opciones para convertir nuestros vectores a mapas de bits, son múltiples opciones con las que podemos experimentar, una vez aplicada una opción presionamos el botón de previsualización y una vez satisfechos con los resultados aceptamos el cuadro de diálogo.



Zona interactiva

Seleccione el icono zona interactiva de clic en el lugar del cursor marcado con la cruz, es el lugar interactivo que dará la orden de función una vez hagamos clic.



Color XOR : Seleccione el cuentagotas, haga un clic en el área de color blanco. Color Transparente: Repita el proceso anterior y haga clic en la misma área de color blanco, esta acción convertirá el área de color blanco que rodea la imagen en transparente.



Nota: No es necesario agregar efecto de sombra ya que cuando instalamos el cursor el sistema operativo crea el efecto sombreado alrededor del cursor.

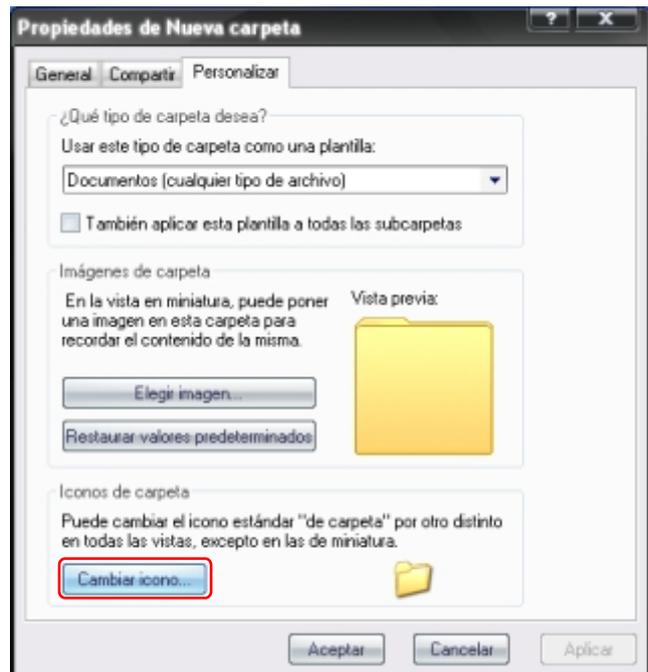
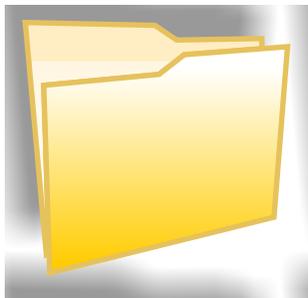
Tercera parte

Creación de Iconos y Cursores

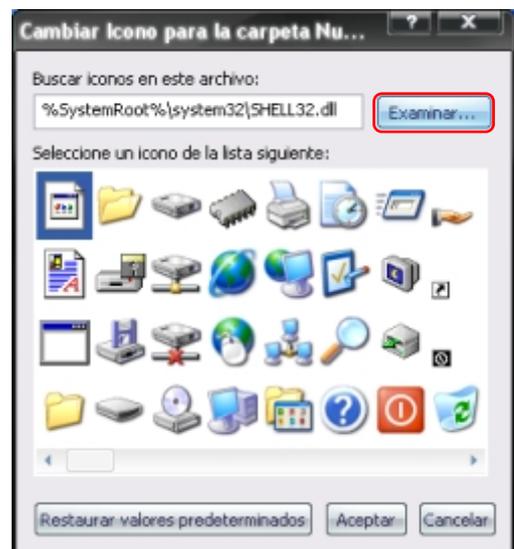
Hacer funcionar los iconos y cursores

Aplicar icono a carpeta

Para aplicar un icono a una carpeta, seleccione la carpeta, haga clic con el botón derecho/ Propiedades/ en la pestaña Personalizar seleccione Cambiar icono.



En esta ventana de diálogo presione el botón Examinar y busque el icono en el lugar que lo guardó, una vez lo encuentre presione el botón Abrir, luego Aceptar y listo.



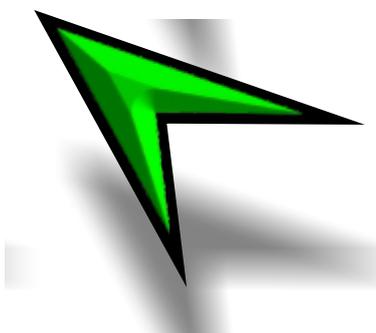
De esta manera lucirá su nueva carpeta

Instalación del cursor

Copie el cursor diríjase al menú Inicio/ Panel de control/ Mouse, elija la pestaña Punteros. Si es necesario cree una nueva carpeta y pegue allí el cursor.

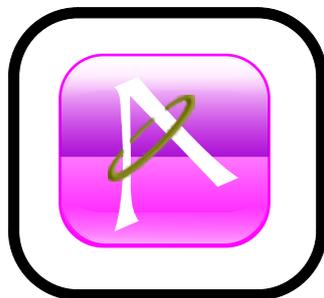


Con el archivo del cursor cursor seleccionado presione el boton abrir, luego aceptar y listo.

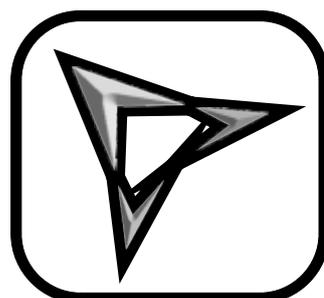
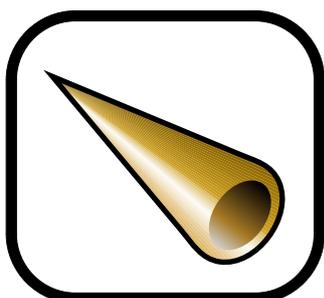


Las normas establecidas para hacer iconos y cursores son la mismas, así que aplique todo el proceso anterior al cursor.

Iconos



Cursores



“El conocimiento es gratis, enseñar cuesta mucho”

Iconos y Cursores, V.9

Este tutorial fué elaborado por el diseñador gráfico Jedalías Méndez
Socio Colaborador del Club Hispano Internacional de Usuarios de Corel,
Republica Dominicana

Aviso de Copyrigh : 2006 Jedalías Méndez para el www.coreclub.org

Puede utilizar este tutorial únicamente para su aprendizaje personal.
Queda prohibida su reproducción total o parcial en cualquier otro medio.

CorelDRAW X3

Creación de Iconos y Cursores

Este tutorial fué elaborado por el diseñador gráfico Jedalfas Méndez.
Socio Colaborador del Club Hispano Internacional de Usuarios de Corel,
Republica Dominicana

Aviso de Copyright : 2006 Jedalfas Méndez para el www.coreclub.org

Puede utilizar este tutorial únicamente para su aprendizaje personal.
Queda prohibida su reproducción total o parcial en cualquier otro medio.

Los nombres de los productos Corel® son marcas registradas de Corel corporation